

桃園市中壢區青埔國民小學 115 學年度第 1 學期課後社團

麥塊 AI 程式創客社 招生簡章

一、上課時間：星期三：(15) 時(30) 分至(17) 時(00) 分

二、上課堂數：16 堂

三、指導老師：講師：徐紹剛 老師，助教：確認人數後派任 老師

四、社團學費：5760 元(含教材費3560 元，教材費用途：課程教材研究授權費 2560 元 (160 元×16)+微軟教育版帳號使用費 100 元+課本(含聯絡簿)900 元=3560 元)

五、招生對象：3 ~ 6 年級生

六、講師或助教簡介(可介紹相關學經歷或附上專業證照)：

- 台北市私立中山國小—Minecraft/Roblox 課後社團老師
- 台北市私立中山國小—Minecraft/Roblox 暑期社團老師
- 台北市華碇實驗教育機構(關渡校區)—Roblox 2026 寒令營社團老師
- 新北市三峽國小—Roblox 課後社團老師
- 新北市忠義國小—Minecraft 課後社團老師
- 新北市建國國小—Minecraft 課後社團老師
- 新北市雙城國小—Minecraft 2026 寒令營社團老師
- 桃園市自強國小—Minecraft 課後社團老師
- 桃園市青園國小—Minecraft 2025/2026 暑期社團老師
- 桃園市青埔國小—Roblox 2025/2026 暑期社團老師
- 桃園市青埔國小—Minecraft 課後社團老師
- 桃園市六和高中(國中部)—Minecraft 課後社團老師

七、社團介紹：

本社團是專為具備電腦基礎的學生所準備的麥塊進階課程，帶領學生解鎖更進階的程式設計與 AI 應用，深入編寫邏輯指令、操控 AI 生物行為與複雜動態機制，創作自定義模組並學習運用指令方塊編寫遊戲機制或特效，在實作過程中玩出頂尖程式力！

八、課程規劃大綱：

堂次	日期	授課內容
1	9/16	一小時程式設計：Agent 與運算思維 操控 AI 機器人完成碼頭建造與農場防護，培養演算法邏輯並領取證書。
2	09/23	3D 創客小畫家：客製化方塊創作 解鎖 Tynker 3D 繪圖工具，設計自己的方塊並導出 Add-on 匯入使用。
3	09/30	裝備道具自定義：3D 造型與附魔語法 自製獨一無二的 3D 武器造型，結合指令進行進階附魔與傷害設定。
4	10/07	角色設計大師：客製化皮膚 學習 2D 貼圖展開概念，自製人氣動漫或酷炫外觀並轉檔匯入麥塊世界。

5	10/14	AI 生物模組：巨大化與條件觸發 修改生物 JSON 行為模式，打造夜飛豬與巨型生物座騎，掌握 AI 邏輯。
6	10/21	AI 戰鬥邏輯：噴火雞與自爆牛 撰寫生物攻擊條件與連鎖怒火機制，打造具備 AI 戰鬥邏輯的魔法生物。
7	10/28	AI 條件控制：繩索狀態與動態行為 事件驅動與 AI 條件判斷練習，自訂條件繩索燃燒與狀態停止機制。
8	11/04	AI 採礦與智慧農場自動化 編程 Agent 走迷宮、自動開墾採礦與播種，打造自動化的智慧農場。
9	11/11	指令方塊基礎：天氣與空間傳送 掌握脈衝與鎖鏈指令方塊，解析三維世界座標，打造傳送門與時間開關。
10	11/18	視覺化演算法：粒子特效與黑科技 運用 Execute 指令寫出粒子效果與閃電三叉戟，體驗高階程式樂趣。
11	11/25	高階指令邏輯：時間靜止與生物召喚 編程 Execute 與 TP 指令打造時間靜止時空，並結合紅石與雪球召喚鐵巨人。
12	12/02	遊戲機制開發：生命之泉與冰凍 運用偵測指令與延遲刻度，開發範圍自動回血生命之泉與冰凍敵人機制。
13	12/09	3D 空間結構複製：結構方塊應用 活用結構方塊進行建築儲存與載入，實施跨維度複製村莊至不同生態域。
14	12/16	微軟邁客盃實戰 1：故宮重建與綠化 挑戰邁客盃題庫，撰寫自動化清理與植樹演算法，兼顧歷史生態保護。
15	12/23	微軟邁客盃實戰 2：迷宮 AI 演算法與自動化通關 進階挑戰邁客盃，編程進行梯田綠化與至善園水域生態保護任務。
16	12/30	成果發表與結業證書 展示專題與程式成果，進行分享與頒發證書。
備註	具備電腦基礎或麥塊基本操作經驗	

※ 以上課程會依小朋友的學習能力作調整，僅為參考。